

Prof. Dr. Alfred Toth

Semiotische Maschine

1. Eine semiotische Maschine (vgl. Toth 2009a) muss mindestens Anfangs- und Endpunkt jeder Semiose berücksichtigen, d.h. die Objektrelation und die Zeichenrelation:

$$\begin{aligned} \text{OR} &= (\mathcal{M}, \Omega, \mathcal{J}) \\ \text{ZR} &= (\text{M}, \text{O}, \text{I}) \end{aligned}$$

Entsprechend verstehen wir unter einer Minimalen Semiotik jede Struktur, welche das Tripel Σ_1 erfüllt:

$$\Sigma_1 = \langle \text{OR}, \text{ZR} \rangle$$

Dagegen weist eine Reguläre Semiotik als intermediären Raum den präsemiotischen Raum der disponiblen Relationen auf (Bense 1975, S. 45 f., 65 f.):

$$\Sigma_2 = \langle \text{OR}, \text{DR}, \text{ZR} \rangle$$

Eine Maximale Semiotik enthält ferner die prä-objektalen Strukturen des apriorischen Raumes (Toth 2009b):

$$\Sigma_3 = \langle \text{AR}, \text{OR}, \text{DR}, \text{ZR} \rangle$$

Es gilt: $\Sigma_1 \subset \Sigma_2 \subset \Sigma_3$.

2. Eine semiotische Maschine, welche auf den Strukturen Σ_1 , Σ_2 oder Σ_3 aufgebaut ist, erzeugt

2.1. Semiotische Objekte

$$\text{OR} \oplus \text{ZR} = \text{OZ} = (\langle \mathcal{M}, \text{M} \rangle, \langle \Omega, \text{O} \rangle, \langle \mathcal{J}, \text{I} \rangle)$$

$$\text{ZR} \oplus \text{OR} = \text{ZO} = (\langle \text{M}, \mathcal{M} \rangle, \langle \text{O}, \Omega \rangle, \langle \text{I}, \mathcal{J} \rangle)$$

OZ heisst auch Objektzeichen, ZO Zeichenobjekt, da bei ihnen entweder der Objekt- oder Zeichenanteil dominiert und diese Glieder dementsprechend „Linksklassen“ bilden. Das Zeichen \oplus bedeutet die hyperadditive/hypoadditive, „symphysische Verschmelzung“ (Bühler 1982, S. 167).

2.2. Eine semiotische Maschine erzeugt semiotische Umgebungen für ihre Objekte und Zeichen; diese werden im Hinblick auf den Begriff der semiotischen Situation paarweise eingeführt:

$$U(OR_1) = (\mathbf{m}_1, \Omega_1, \mathcal{J}_1)^\circ = (\mathcal{J}_1, \Omega_1, \mathbf{m}_1)^\circ$$

$$U(OR_2) = (\mathbf{m}_2, \Omega_2, \mathcal{J}_2)^\circ = (\mathcal{J}_2, \Omega_2, \mathbf{m}_2)^\circ$$

$$U(ZR_1) = (M_1, O_1, I_1)^\circ = (I_1, O_1, M_1)$$

$$U(ZR_2) = (M_2, O_2, I_2)^\circ = (I_2, O_2, M_2)$$

2.3. Daraus kann eine semiotische Maschine nun Umgebungszeichen/Zeichenumgebungen von Objekten

$$2.3.1. \text{UZ } (<\mathcal{J}, M>, <\Omega, O>, <\mathbf{m}, I>)$$

$$2.3.2. \text{ZU } (<M, \mathcal{J}>, <O, \Omega>, <I, \mathbf{m}>)$$

sowie

2.4. Umgebungszeichen/Zeichenumgebungen von Zeichen

$$2.4.1. \text{UZ } (<I, M>, <O, O>, <M, I>)$$

$$2.4.2. \text{ZU } (<M, I>, <O, O>, <I, M>)$$

erzeugen.

2.5. Aufgrund der paarweise eingeführten semiotischen Umgebungen erzeugt nun eine semiotische Maschine semiotische Situationen, und zwar

2.5.1. Situationszeichen/Zeichensituationen von Objekten

$$\text{SZ } (<(\mathcal{J}_1 \setminus \mathcal{J}_2), M>, <(\Omega_1 \setminus \Omega_2), O>, <(\mathbf{m}_1 \setminus \mathbf{m}_2), I>)$$

$$\text{ZS } (<M, (\mathcal{J}_1 \setminus \mathcal{J}_2), <O, (\Omega_1 \setminus \Omega_2)>, <I, (\mathbf{m}_1 \setminus \mathbf{m}_2)>)$$

2.5.2. Situationszeichen/Zeichensituationen von Zeichen

SZ ($\langle (I_1 \setminus I_2), M \rangle$, $\langle (O_1 \setminus O_2), O \rangle$, $\langle (M_1 \setminus M_2), I \rangle$)

ZS ($\langle M, (I_1 \setminus I_2) \rangle$, $\langle O, (O_1 \setminus O_2) \rangle$, $\langle I, (M_1 \setminus M_2) \rangle$)

Eine semiotische Maschine erzeugt ebenfalls für ihre Objekte und ihre Zeichen die zwei fundamentalen semiotischen Strukturen, nämlich

2.6. Semiotische Kommunikationsschemata

KoOR1 = ($\langle \underline{O}, m, \mathcal{J} \rangle$, $\langle \underline{m}, \Omega, \mathcal{J} \rangle$, $\langle \underline{\mathcal{J}}, m, \Omega \rangle$)

KoOR2 = ($\langle \underline{O}, \mathcal{J}, m \rangle$, $\langle \underline{m}, \mathcal{J}, \Omega \rangle$, $\langle \underline{\mathcal{J}}, \Omega, m \rangle$)

KoZR1 = ($\langle \underline{O}, M, I \rangle$, $\langle \underline{M}, O, I \rangle$, $\langle \underline{I}, M, O \rangle$)

KoZR1 = ($\langle \underline{O}, I, M \rangle$, $\langle \underline{M}, I, O \rangle$, $\langle \underline{I}, O, M \rangle$)

und

2.7. Semiotische Kreationsschemata

KrOR1 = ($\langle \langle \underline{\mathcal{J}}, \Omega, m \rangle$, $\langle \underline{m}, \Omega, \mathcal{J} \rangle \rangle$, $\langle \underline{O}, \mathcal{J}, m \rangle$)

KrOR2 = ($\langle \langle \underline{\mathcal{J}}, m, \Omega \rangle$, $\langle \underline{m}, \mathcal{J}, \Omega \rangle \rangle$, $\langle \underline{O}, m, \mathcal{J} \rangle$)

KrZR1 = ($\langle \langle \underline{I}, O, M \rangle$, $\langle \underline{M}, O, I \rangle \rangle$, $\langle \underline{O}, I, M \rangle$)

KrZR1 = ($\langle \langle \underline{I}, M, O \rangle$, $\langle \underline{M}, I, O \rangle \rangle$, $\langle \underline{O}, M, I \rangle$)

sowie eine Reihe weiterer abgeleiteter Strukturen, evtl. auch unter Berücksichtigung von Strukturen $x \in \{AR\}$ und $y \in \{DR\}$, für die allerdings weitere Vorarbeiten nötig sind.

Bibliographie

Bense, Max, Semiotische Prozesse und Systeme. Baden-Baden 1975

Bühler, Karl, Sprachtheorie. Neudruck Stuttgart 1982

Toth, Alfred, Spekulationen über eine semiotische Maschine. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, <http://www.mathematical-semiotics.com/pdf/Sem.%20Maschine.pdf> (2009a)

Toth, Alfred, Ontologie und Semiotik III [total 4 Teile]. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, <http://www.mathematical-semiotics.com/pdf/Ontol.%20u.%20Sem.%20III.pdf> (2009b)

9.10.2009